



TEMA 3.1

ARQUITECTURA Y COMUNICACIÓN EN LA WEB



¿CÓMO UN NAVEGADOR

CONSTRUYE Y MUESTRA UNA
PÁGINA WEB?

Cuando escribes una dirección, el navegador envía una petición al servidor y recibe el archivo HTML. Luego crea el DOM, aplica los estilos CSS, ejecuta el JavaScript y finalmente renderiza la página para mostrarla en pantalla.



CONCEPTOS

DE SERVIDOR WEB

Un servidor web es un programa que recibe peticiones del navegador y responde enviando páginas, imágenes o datos. Puede servir contenido estático (archivos) o dinámico (generado por código).



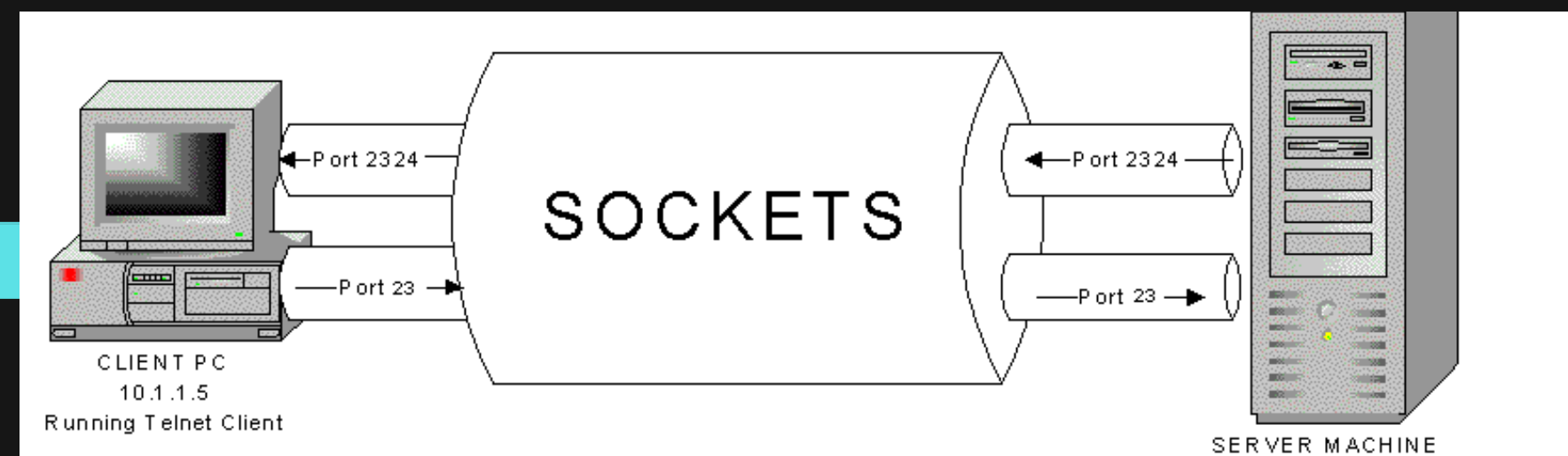
SOCKET

Y COMUNICACIÓN EN TIEMPO REAL



¿Que es un socket?

Un socket es la combinación de una dirección IP y un número de puerto.

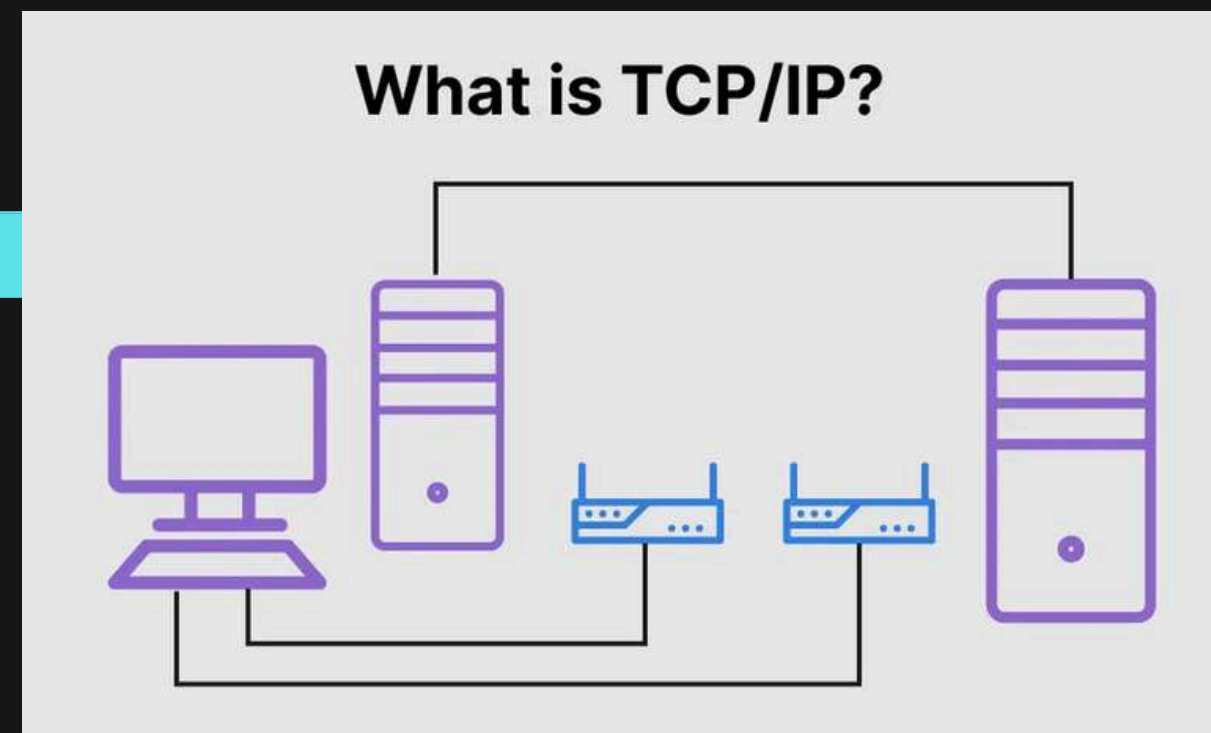


SOCKET

Y COMUNICACIÓN EN TIEMPO REAL



Esta unión permite identificar de forma única una conexión entre dos dispositivos en la red. Los sockets hacen posible que los programas intercambien datos directamente, facilitando la comunicación bidireccional en tiempo real mediante el protocolo TCP/IP.



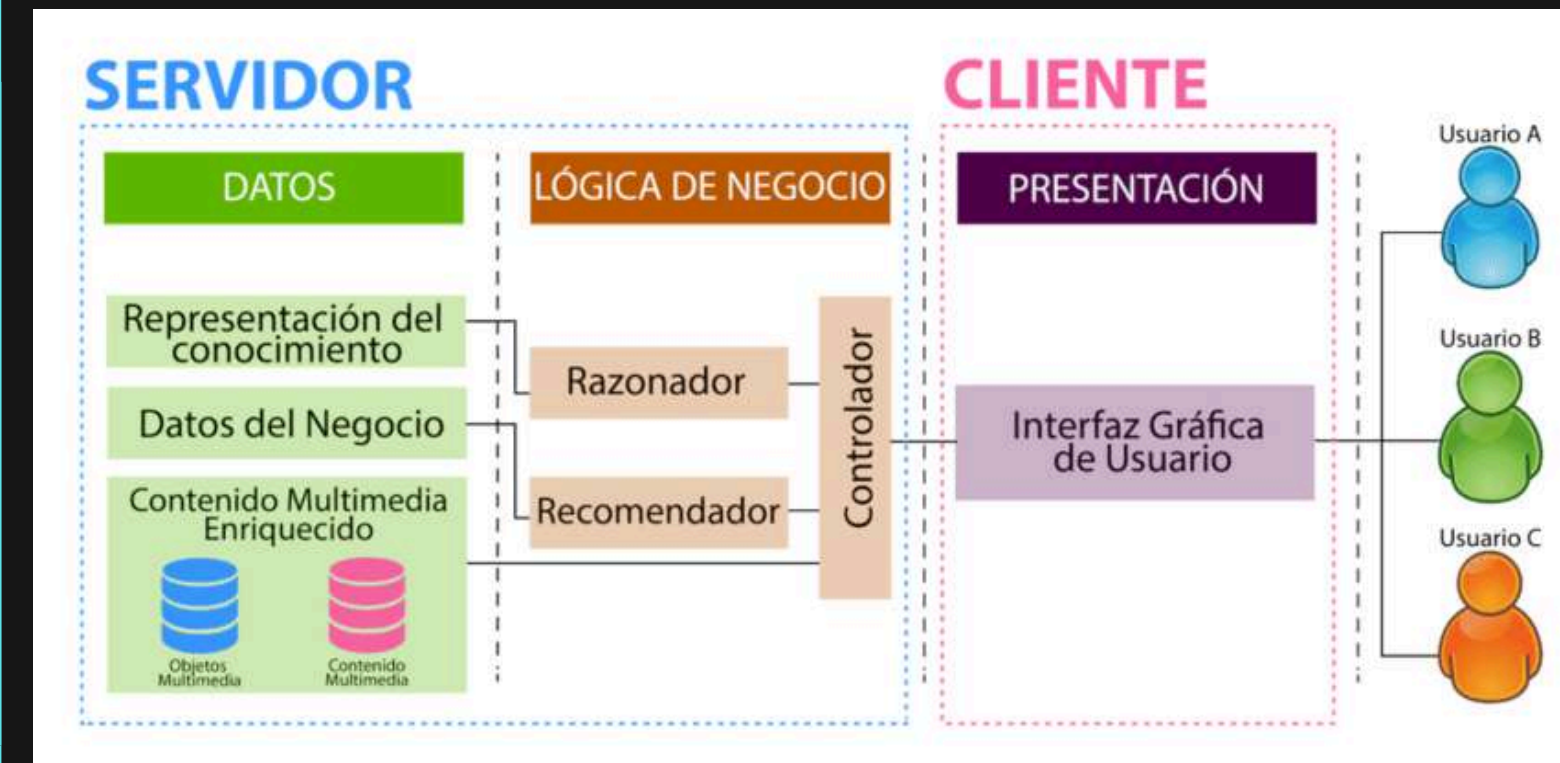
IP dice “a dónde va” el paquete.

TCP se asegura de “cómo llega y que llegue bien”.

ARQUITECTURA DE UNA APLICACIÓN WEB

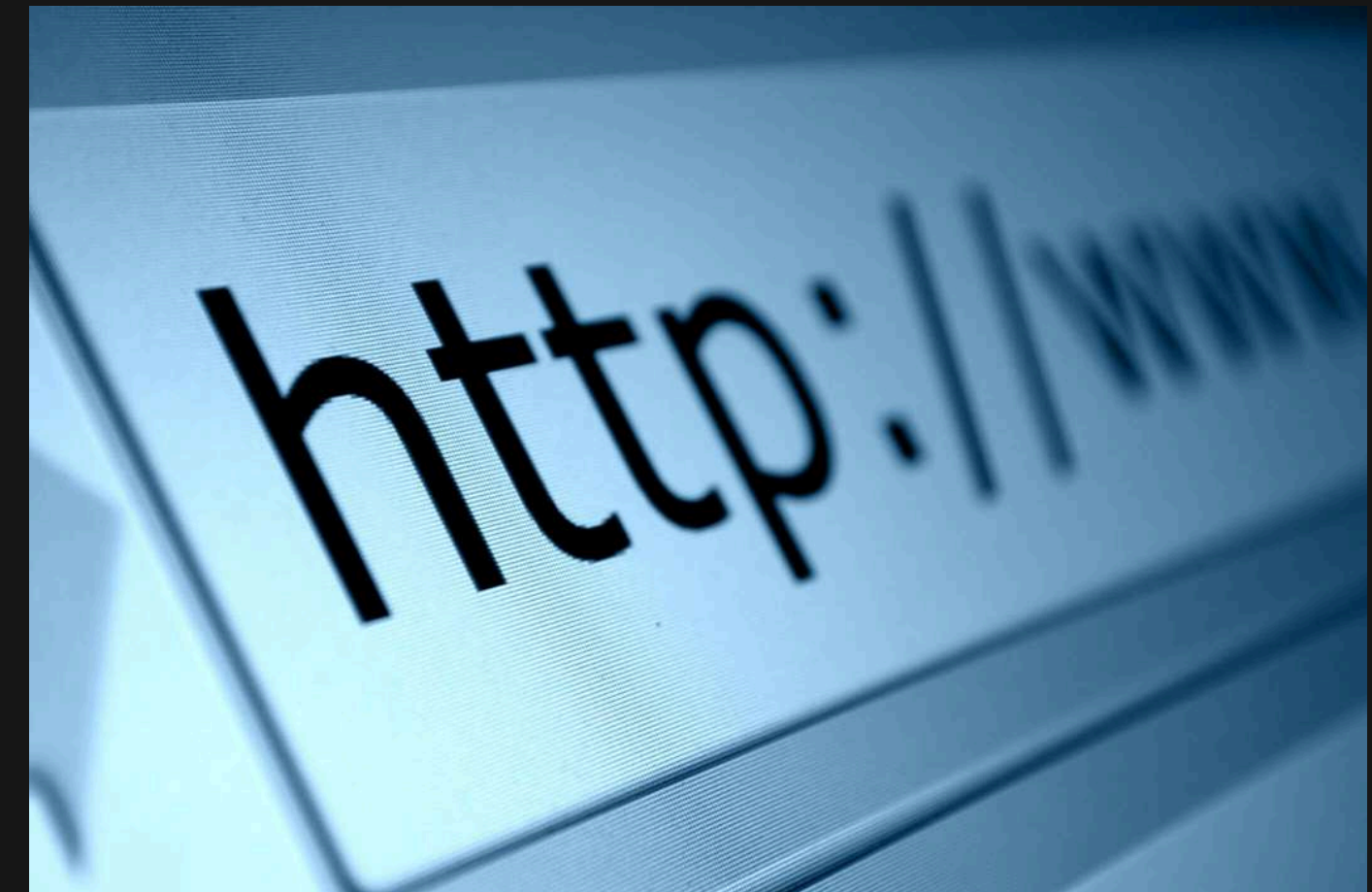
se organiza cómo interactúan sus partes principales: cliente (frontend), servidor (backend) y base de datos.

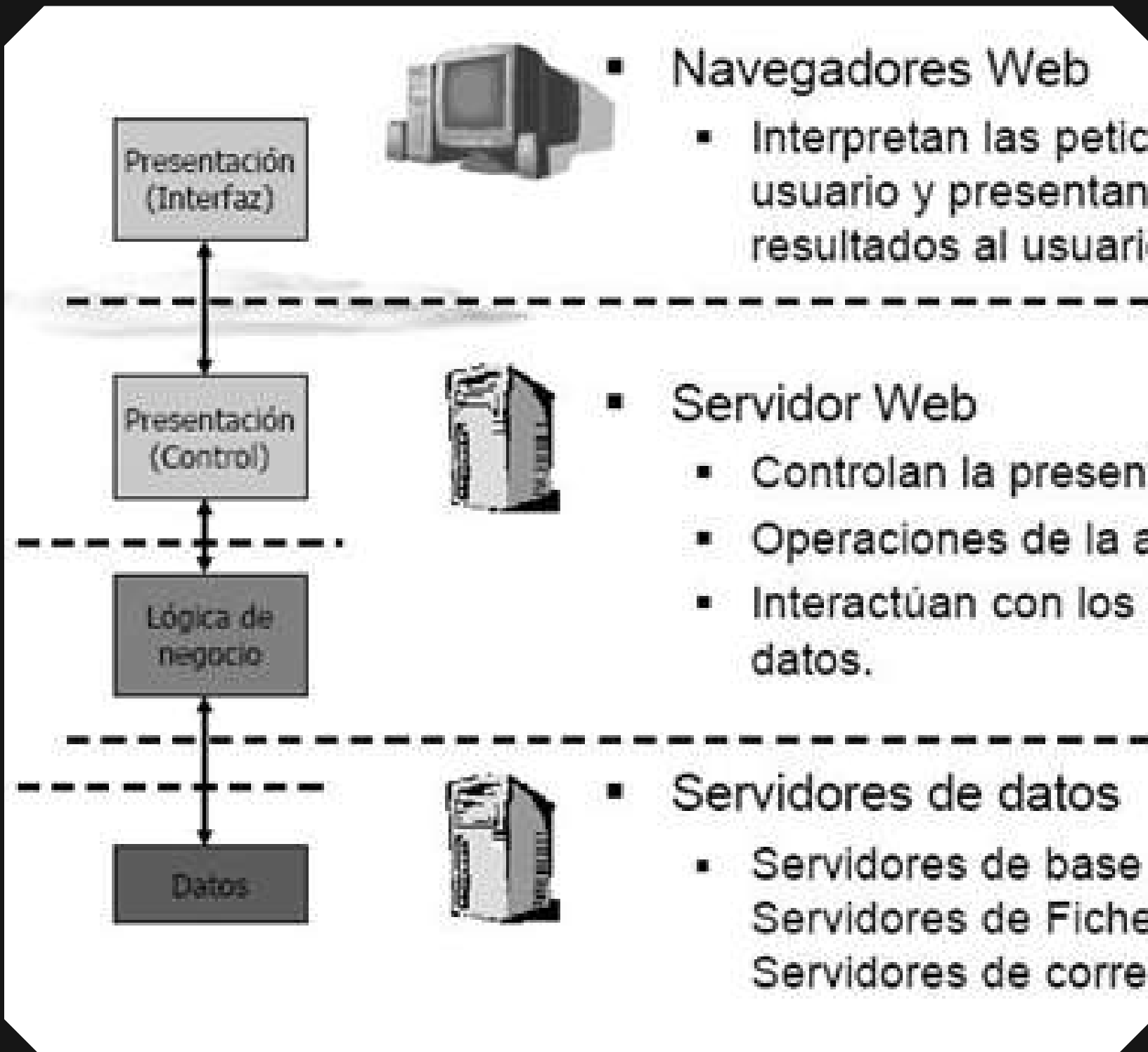
El cliente solicita información al servidor mediante HTTP o sockets, y el servidor procesa la lógica y accede a la base de datos.



RELACIÓN ENTRE HTTP Y HTML

HTTP es como el mensajero que lleva y trae información entre el navegador y el servidor, y HTML es el contenido del mensaje, es decir, la estructura de la página web. El navegador pide la página usando HTTP, recibe el archivo HTML y lo muestra en pantalla.





GRACIAS
POR SU ATENCION

